

^活動類別及評估方法列表供學校參考（學校可於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）：【可按最左方「-」號收起此部分提示】

請按上方「啟用內容」/「Enable Content」，然後開始填寫範本。

活動類別：		A1 價值觀教育	A2 智能發展	A3 社會服務	A4 體藝發展	A5 與工作有關的經驗	A6 愛國主義教育	A7 數字數育、人工智能、STEAM教育	A8 學生精神健康	
評估方法：		B1 問卷調查		B2 校內會議及討論	B3 校內專業分享	B4 面談、訪問	B5 觀察	B6 書面報告及記錄	B7 其他（請於N欄註明詳情）	
編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數			預算開支(\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^	評估方法^
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)
1.1 本地活動（包括視像交流）										
1	學校旅行	2025年11月12日	提高對環保的意識、發揮自律守規的精神	P.1-6 602人	約50人	2人	\$5,000.00		A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育	B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察
2	週五課外活動	全學年	讓學生獲得更外的課外知識	P.1-6 602人	約50人	1人	\$15,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A4 體藝發展	B1 問卷調查 B5 觀察
3	六年級教育營	2026年5月6-8日	讓學生在教育營中建立正面的價值觀和態度	P.6 98人	約10人	1人	\$45,000.00		A1 價值觀教育	B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察
4	試後活動	2026年7月	讓學生在實地考察的活動中獲得更多知識及體驗	P.1-6 602人	約50人	1人	\$5,000.00		A1 價值觀教育	B1 問卷調查 B5 觀察 B6 書面報告及記錄
5	文化日活動及外出參觀	全學年	讓學生在欣賞文化演出及參觀活動中獲得更多知識及體驗	P.4-6 約300人	約30人	1人	\$20,000.00		A4 體藝發展	B1 問卷調查 B5 觀察
6	「100 Days 才藝匯演」	2025年12月18日	讓學生能綜合應用所學的知識和技能，透過演出增強自信心	P.1-6 602人	約50人	2人	\$23,000.00		A4 體藝發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育	B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察
7	全方位學習日	2026年3-4月	透過不同環境的學習經驗，讓學生能綜合應用所學的知識，培養學生的好奇心和求知慾	P.1-6 602人	約30人	1人	\$30,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A6 愛國主義教育	B2 校內會議及討論 B5 觀察 B7 其他
8	服務生戶外學習日	2026年5月至7月	培養正確價值觀，鼓勵學生參與服務	P.1-6 160人	約20人	1人	\$14,000.00		A1 價值觀教育	B1 問卷調查
9	禮貌大使計劃	全學年	培養正確價值觀	P.3-6 60人	1人	1人	\$2,000.00		A1 價值觀教育	B1 問卷調查 B6 書面報告及記錄
10	訓輔講座	2026年1月至7月	培養學生正確價值觀	P.1-6 602人	3個	1人	\$3,000.00		A1 價值觀教育 A8 學生精神健康	B1 問卷調查
11	價值觀教育學生活動	全學年	培養學生正確價值觀及態度	P.1-6 602人	約40人	3人	\$25,000.00		A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育 A8 學生精神健康	B1 問卷調查 B5 觀察 B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問
12	乘風航	2026年7月	提升學生的解難及抗逆能力	P.5 101人	10人	1人	\$33,700.00		A1 價值觀教育 A8 學生精神健康	B1 問卷調查 B5 觀察 B4 面談、訪問
13	生活教育課 P.6生涯規劃職場體驗日	2026年6月	透過模擬職場遊戲，讓學生發掘自己的興趣及職業取向。	P.6 99人	5人	1人	\$27,500.00		A5 與工作有關的經驗	B1 問卷調查 B4 面談、訪問
14	六年級畢業活動	2026年6月	透過活動，提升學生的團隊精神	P.6 99人	約50人	1人	\$7,000.00		A1 價值觀教育	B1 問卷調查 B5 觀察 B6 書面報告及記錄
15	升旗隊	全學年	培養學生的國家觀念及加強學生對國民身份的認同	P.4-6 29人	1人	1人	\$4,000.00		A1 價值觀教育 A3 社會服務 A6 愛國主義教育	B1 問卷調查 B5 觀察

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數			預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層			(其他 (請註明 對象及人數)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)
16	報佳音活動	2025年12月	培育學生信仰經驗，實踐傳揚福音	P.4-6 55人	3人	1人	\$3,000.00	A5 與工作有關的經驗 A3 社會服務		B1 問卷調查 B4 面談、訪問 B6 書面報告及記錄		
17	電子音樂創作計劃	全學年	學生學習軟件技巧和音樂創作技巧，提升創造力及解決問題能力。	P.4 103人	約4-5人	1人	\$33,300.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
18	弦樂團	全學年	學生對弦樂合奏的認識及技巧有所提升	P.1-6 40人	1人	1人	\$20,000.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查		
19	高級合唱小組	全學年	學生能運用無伴奏合唱的技巧演繹歌曲	P.5-6 20人	3人	1人	\$19,000.00	A4 體藝發展 A3 社會服務		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績	
20	合唱團	全學年	透過合唱訓練，能提升學生的二部合唱技巧	P.2-4 54人	3人	1人	\$29,000.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績	
21	音樂比賽(隊際)	全學年	參與比賽的學生對於演繹音樂的技巧有所提升	P.1-6 54人	3人	1人	\$11,230.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
22	啦啦隊訓練	全學年	培養學生興趣，發展學生潛能	P.1-6 40人	1人	1人	\$25,600.00	A3 社會服務 A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
23	啦啦隊比賽	全學年	學生的啦啦隊技術有所提升	30人	1人	1人	\$10,000.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績	
24	游泳比賽	全學年	學生的游泳技術有所提升	P.3-6 30人	1人	1人	\$4,000.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
25	學校運動會	全學年	學生的田徑項目技術有所提升	P.1-6 602人	約50人	1人	\$12,900.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
26	田徑訓練比賽	全學年	學生的田徑技術有所提升	50人	5人	1人	\$4,000.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他		
27	乒乓球校隊	全學年	培養學生對於乒乓球的興趣，發展學生潛能	P.2-6 20人	1人	1人	\$17,200.00	A4 體藝發展		B7其他	校外比賽成績	
28	乒乓球比賽	全學年	培養學生對於乒乓球的興趣，發展學生潛能	P.2-6 20人	1人	1人	\$1,280.00	A4 體藝發展		B7其他	校外比賽成績	
29	舞蹈訓練計劃	全學年	培養學生對跳舞興趣，發展學生潛能	P.1-6 40人	2人	1人	\$21,300.00	A5 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績	
30	舞蹈各項比賽	全學年	培養學生對跳舞興趣，發展學生潛能	40人	2人	1人	\$3,000.00	A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
31	躲避盤訓練物資(包括號碼衣及物資)	全學年	培養學生對躲避盤的興趣，發展學生潛能	P.1-6 40人	1人	1人	\$5,000.00	A5 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
32	躲避盤訓練計劃	全學年	培養學生對躲避盤的興趣，發展學生潛能	P.1-6 40人	1人	1人	\$33,000.00	A5 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
33	躲避盤各項比賽費用及車資	全學年	培養學生對躲避盤的興趣，發展學生潛能	P.1-6 40人	1人	1人	\$20,000.00	A5 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績	
34	男子籃球校隊訓練計劃	全學年	培養學生對籃球的興趣，發展學生潛能	P.4-6 35人	1人	1人	\$50,000.00	A5 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
35	男子籃球訓練計劃場地費用、號碼球衣及車資	全學年	培養學生對籃球的興趣，發展學生潛能	P.1-6 70人	1人	1人	\$20,000.00	A5 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		
36	男子籃球各項比賽	全學年	培養學生對籃球的興趣，發展學生潛能	P.1-6 70人	1人	1人	\$35,000.00	A5 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績	
37	女子籃球校隊訓練計劃	全學年	培養學生對籃球的興趣，發展學生潛能	P.4-6 45人	2人	1人	\$129,400.00	A5 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察		

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數			預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層			(其他 (請註明 對象及人數)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)
38	女子籃球校隊訓練場地費用及車資	全學年	培養學生對籃球的興趣，發展學生潛能	P.1-6 90人	2人	1人	\$20,000.00		A6 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
39	女子籃球各項比賽	全學年	培養學生對籃球的興趣，發展學生潛能	P.1-6 90人	2人	1人	\$50,000.00		A7 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績
40	足球訓練班及校隊訓練	全學年	培養學生對足球的興趣，發展學生潛能	P.1-6 50人	1人	1人	\$24,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
41	足球比賽	全學年	培養學生對足球的興趣，發展學生潛能	P.2-6 25人	1人	1人	\$6,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績
42	奧林匹克數學精英培訓班	全學年	培養學生對於奧數的興趣，發展學生潛能	P.3-6 60人	3人	1人	\$41,600.00		A2 智能發展		B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績
43	校外數學比賽	全學年	培養學生興趣，發展學生潛能	P.3-6 60人	3人	1人	\$5,000.00		A2 智能發展		B5 觀察 B7 其他	校外比賽成績
44	STEAM Day(試後活動)	2026年 7月9-10日	培養學生對STEAM的興趣，發展學生潛能	P.1-6 602人	約50人	1人	\$95,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
45	English Day Camp	下學期	提升學生運用英語的溝通能力，發展學生潛能	P.3,5,6 45人	4人	1人	\$5,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B1 問卷調查 B4 面談、訪問 B5 觀察	
46	無人機訓練計劃	2025年10月至 2026年5月	培養學生對無人機的興趣，發展學生潛能	P3-4 14人 P5-6 16人	1人	1人	\$9,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.1項預算總開支 \$1,022,010.00

1.2 境外活動												
1	澳洲	17/06/2026- 29/06/2026	擴闊國際視野、培養英語說話能力、認識獨特生態環境	P.4-6	20人	2人	\$70,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B1 問卷調查 B4 面談、訪問	
2	台灣省籃球交流之旅	08/04/2026- 11/04/2026	擴闊國際視野、培養自立能力、增進籃球技術	P.4-6	40人	5人	\$80,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B1 問卷調查 B4 面談、訪問	